ポートフォリオ



国際情報工科自動車大学校

ゲームグラフィック科

安藤 悠

目次

プロフィール

3D

2D デジタル

デッサン

プロフィール



・名前　　安藤 悠
・生年月日　2000 年 6 月 28 日
・在学校名　国際情報工科自動車大学校
・学科名　　ゲームグラフィック
・学科名科　Phosothop クリエイター能力認定試験　スタンダード
　　Illustrator クリエイター能力認定試験　スタンダード
　　色彩検定　３級
・趣味　　ゲーム（シュミレーション系やアクション系）
・連絡先　　固定電話　024-502-3161　携帯電話　080-9637-0956
　　Eメール　zeal19330132@c-league.jp

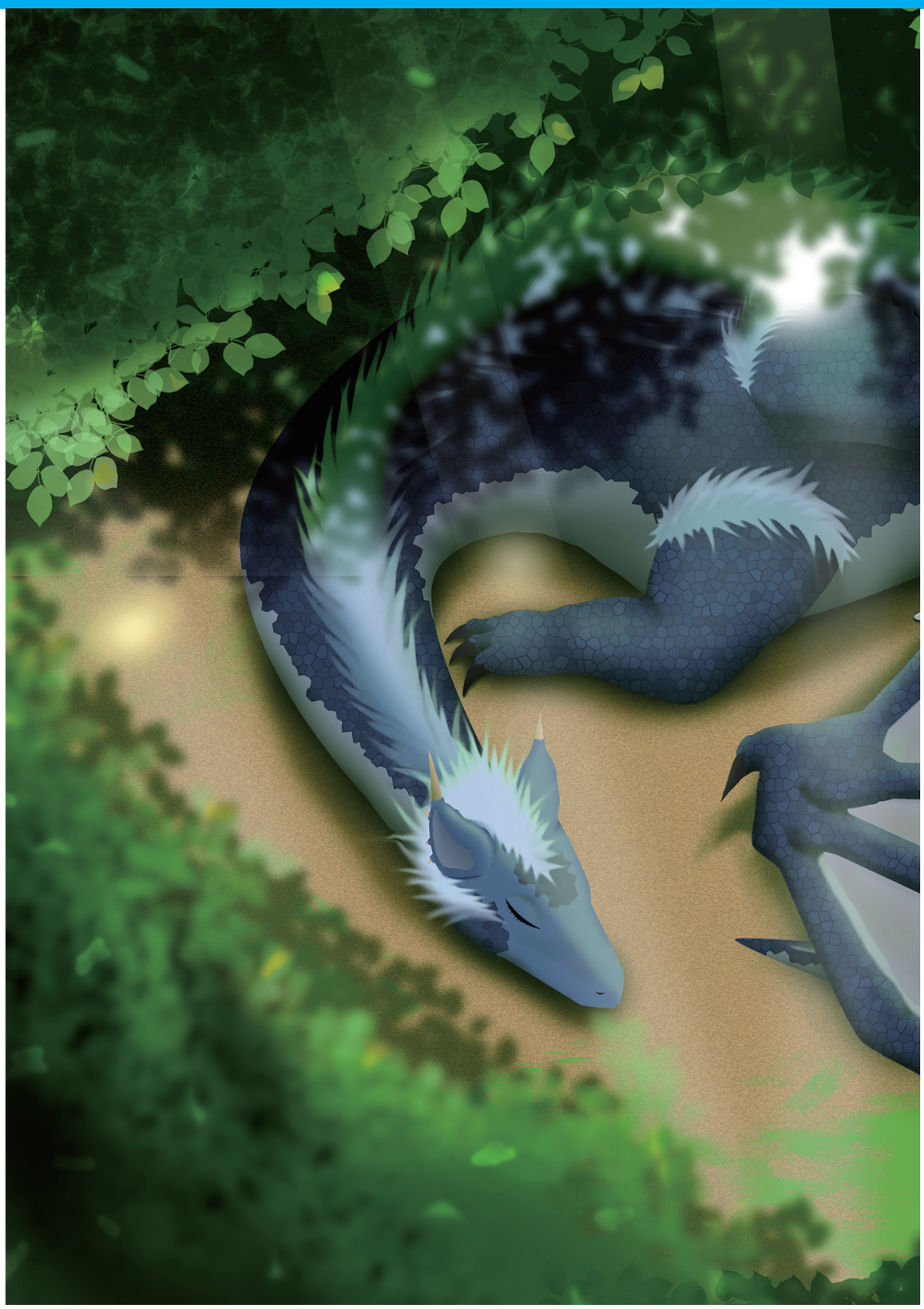




タイトル　斧剣

制作時期　2020 年 2 月～ 3 月
制作時間　15 時間
使用ツール　Maya、Photoshop
ポリゴン数　128
テクスチャサイズ　256×256

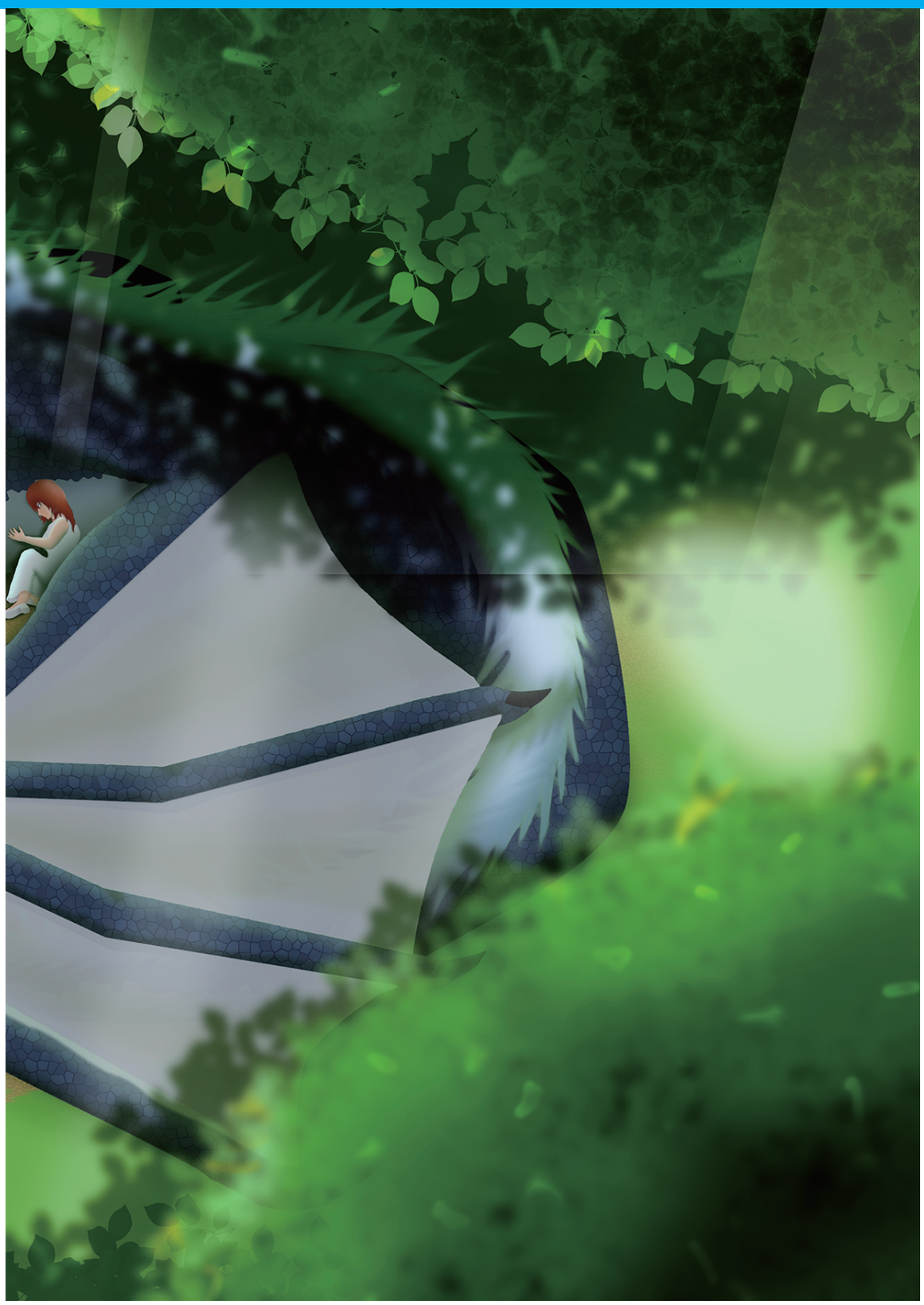
コメント
使い古された印象になるように傷や汚れの表現に注力しました。

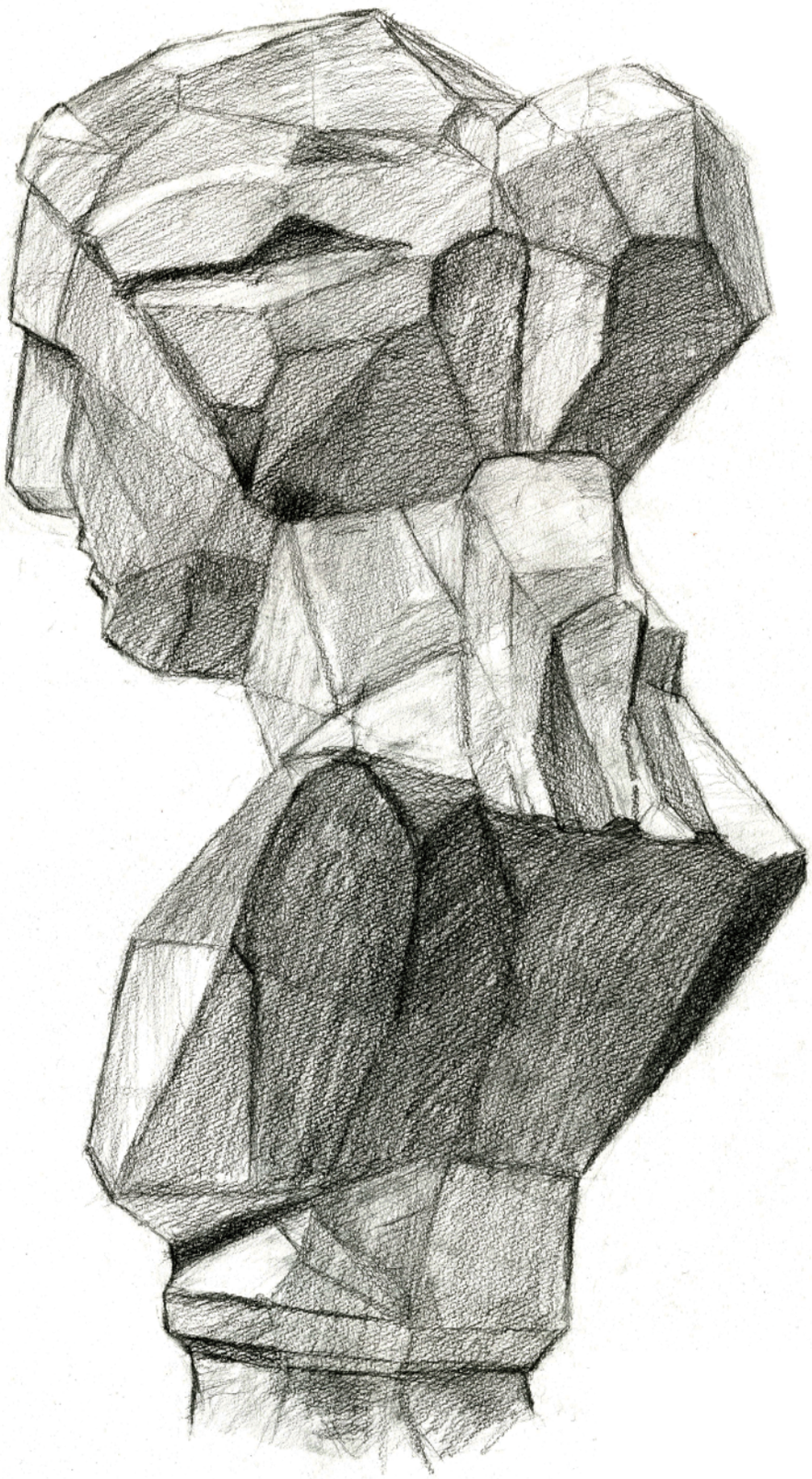


タイトル　神と贄の微睡み

制作時期　2020 年 6 月～ 9 月
制作時間　30 時間
使用ツール　Photoshop

コメント
ドラゴンや少女の配色に気をつけながら作成しました。





タイトル　ミロのヴィーナスのデッサン

制作時期　2020年6月～8月

制作時間　18時間